



Hoch-Begabten-Zentrum
Rheinland

HBZ-Kursprogramm Herbst 2025

Mathewerkstatt – Mathematik für Knochelexperten – PRÄSENZ (1./2. Klasse):

Kurszeiten: montags, 15:15-16:15 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

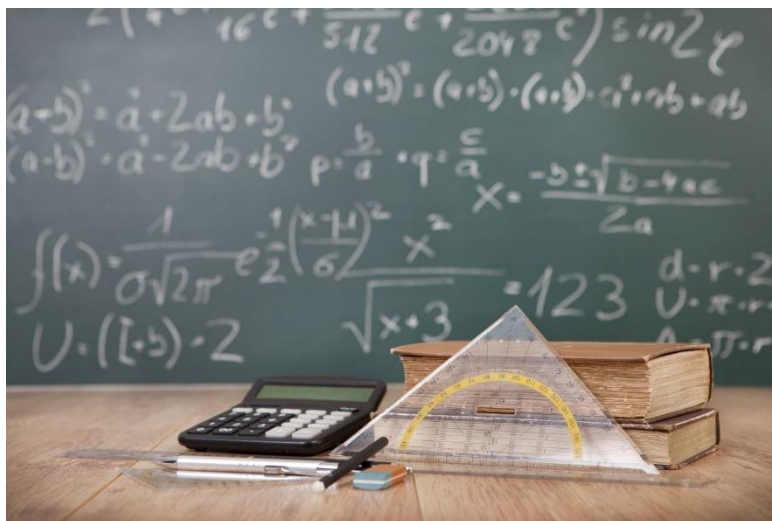
Kursort: Bergheim im Erftgymnasium
(Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim, der Raum wird noch bekannt gegeben)

Kursbeginn: 03.11.2025

Kursleitung: Martin Stremplat

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir - je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes - Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Kursinhalte:

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden? Dein Können und deine Kreativität sind gefragt, wenn du dich mit mathematischen Themen wie z.B. der Geometrie, Kombinatorik oder Zahlen und Grundrechenarten beschäftigst. Bei den alltagsnahen mathematischen Problemstellungen sollst du weitgehend eigenständig Lösungswege entwickeln. Wir werden auf dem aufbauen, was du bereits aus der Schule kennst und uns dann gemeinsam an kniffligere Anwendungsaufgaben wagen. Dabei legen wir auch einen Schwerpunkt auf praktische Anwendungssituationen wie z.B. das Auslegen oder Vervollständigen von Formen und Körpern u.v.m. Du wirst aktiv in die Kursplanung miteinbezogen und kannst Aufgabenfelder und Themenbereiche mitbestimmen.

Inhaltliche Schwerpunkte des Kurses könnten beispielsweise sein:

- Muster erkennen und fortsetzen
- Zahlenreihen erkennen und fortsetzen
- Geheimschriften und Kryptogramme
- Labyrinthaufgaben
- Kettenaufgaben
- Knobel- und Anwendungsaufgaben zu den Grundrechenarten "Addition" und "Subtraktion" auf Wunsch der Kinder auch zu „Multiplikation“ und „Division“ (z.B. Rechenpyramiden, Rechenschlangen, Lückenaufgaben)
- Zauberfiguren
- Rechnen mit Geld
- Uhrzeiten
- Kombinatorische Knocheleien und Probleme aus dem Alltag
- Geometrische Knocheleien
- Rangierprobleme und Flächen auslegen

Von hellen Sternen und schwarzen Löchern – Astronomie für junge Forscher DIGITAL (1./2. Klasse):

Kurszeiten: mittwochs, 15:00-16:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

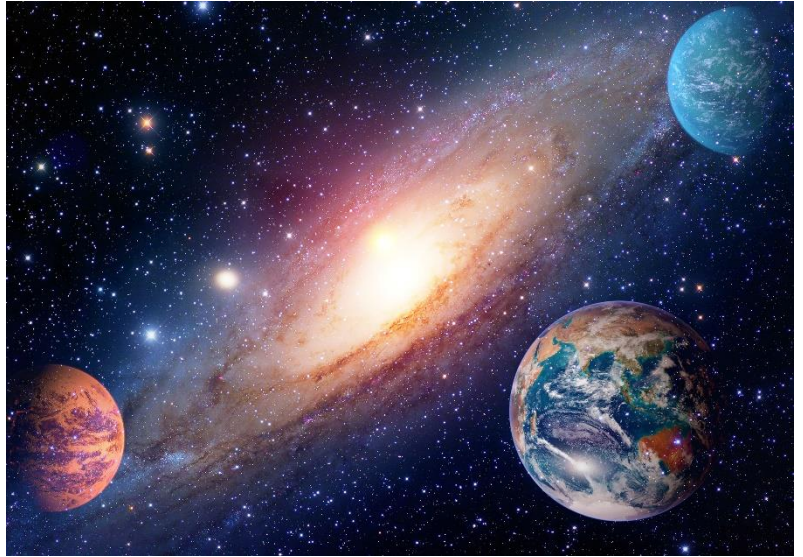
Kursbeginn: 05.11.2025

Kursleitung: Lina Meeners

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert.

Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom.

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Gemeinsam starten wir von der Erde aus und entdecken die spannenden Nachbarn in unserem Sonnensystem – von riesigen Gasriesen bis zu kleinen Zwergplaneten. Wir lernen die Sonne kennen und finden heraus, woraus Sterne gemacht sind. Danach reisen wir weiter hinaus in die Milchstraße wo wir funkelnde Sternensinseln, geheimnisvollen Schwarzen Löchern und spannende Exoplaneten erforschen.

Auf unserer Rückreise werfen wir einen Blick auf die bunten Polarlichter und erfahren, wie das Leben im Weltall auf der ISS aussieht. Zum Abschluss werfen wir einen Blick in den Sternhimmel und suchen nach großen Bären, kleinen Wägen und fliegenden Pferden!

Themen sind u.a.:

1. Unser Sonnensystem - die Planeten
2. Monde und Zwergplaneten
3. Die Sonne und andere Sterne
4. Die Milchstraße - Galaxien + Schwarze Löcher
5. Exoplaneten
6. Raumfahrt
7. Polarlichter
8. Sternbilder

Die Ozobots - Analoges Programmieren mit Farbcodes für Einsteiger – PRÄSENZ (3./4. Klasse):

Kurszeiten: Samstag, 10.01.2026, 12:00 - 16:00 Uhr und Sonntag, 11.01.2026, 11:00 – 15:00 Uhr

Ausweichtermine: Samstag 17.01.2026, 14:30-18:30 Uhr und Sonntag, 18.01.2026, 11:00-15:00 Uhr → bitte halten Sie sich auch diese Termine frei. Sollte der reguläre Kurstermin ausfallen, wird der Workshop an diesem Wochenende nachgeholt.

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Kursort: Hoch-Begabten-Zentrum Rheinland (Schützenstraße 25, 50321 Brühl)

Kursbeginn: 10.01.2026

Kursleitung: Heike Brücker

Maximale Teilnehmerzahl: 8 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Wichtig:

Dieser Kurs richtet sich an Kinder, welche **noch keine Erfahrungen mit dem Ozobot** haben und diesen kennenlernen möchten.

Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Kursinhalte:

Hast Du Lust, einen kleinen Roboter so zu lenken, wie Du es möchtest? Dann lerne die Ozobots kennen: die programmierbaren Roboter sind kinderfreundlich und eignen sich wunderbar als analoger Einstieg ins Thema Programmieren. Durch das Zeichnen von Linien und Farbcodes bestimmst Du, wohin der Ozobot sich bewegt. Er kann u.a. in verschiedene Richtungen gehen, sein Tempo verändern und so programmiert werden, dass er sogar tanzt. Lasse deiner Fantasie freien Lauf und entwickle deine eigene Ozobot-Geschichte!

Inhaltliche Schwerpunkte des Kurses könnten beispielsweise sein:

- Lerne den Ozobot und seine Eigenschaften kennen
- Verstehe die Farbcodes und lerne, diese richtig einzusetzen
- Löse verschiedene Aufgaben, um den Ozobot durch einen Parcours zu lotsen
- Entwickle selbst erste Strecken und setze die Codes geschickt ein, um einen Parcours zu bauen
- Lasse den Ozobot in einem selbst gebastelten „Rad“ oder „Ball“ laufen
- Entwerfe eine eigene Welt, in welcher der Ozobot sich von dir programmiert bewegt



Von hellen Sternen und schwarzen Löchern – Astronomie für junge Forscher DIGITAL (3./4. Klasse):

Kurszeiten: mittwochs, 16:15-17:15 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Kursbeginn: 05.11.2025

Kursleitung: Lina Meeners

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert.

Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom.

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Wir starten unsere Reise im Sonnensystem, entdecken Planeten, Monde und die Sonne und reisen weiter hinaus zu fernen Sternen und Galaxien. Unterwegs begegnen wir Schwarzen Löchern, Roten Riesen und weißen Zwergen. Wieder zurück auf der Erde fragen wir uns: was sind eigentlich die bunten Polarlichter, wie leben Astronauten im All, gibt es noch andere Welten und wie können wir das Universum von der Erde aus beobachten? Zum Abschluss suchen wir von der Erde aus den großen Wagen, Herkules und Co am Nachthimmel.

Themen sind u. a.:

1. Das Sonnensystem - Planeten und die Sonne
2. Wie entstehen Sterne - Lebensweg eines Sterns
3. Galaxien
4. Schwarze Löcher
5. Polarlichter
6. Leben im Weltall: ISS, Raumfahrt, Exoplaneten
7. Teleskope - Wie können wir das Weltall erforschen
8. Sternbilder

Mathewerkstatt – Mathematik für Knochelexperten – DIGITAL (3./4. Klasse):

Kurszeiten: mittwochs, 16:00-17:00 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Kursbeginn: 05.11.2025

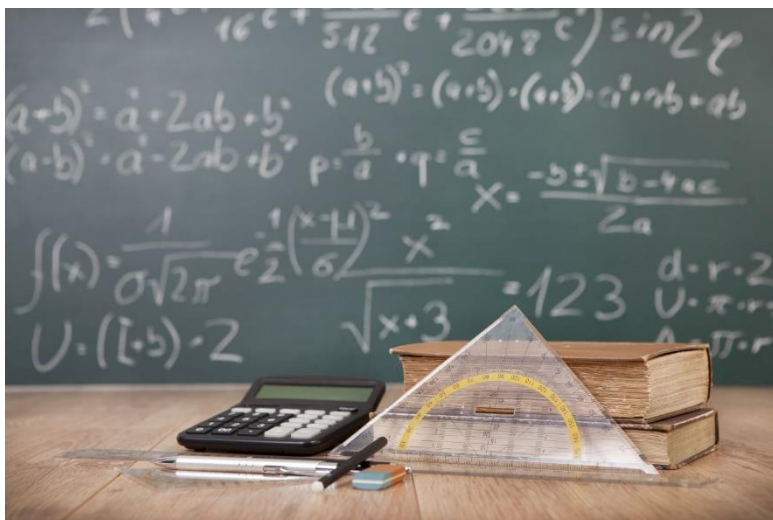
Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen.

Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

In diesem Kurs erschließt du dir durch originelle und kreative Aufgaben unterschiedliche Teilgebiete der Mathematik. Du lernst, systematisch an komplexe mathematische Problemstellungen heranzugehen und auf Grundlage deiner bisherigen Erfahrungen in der Welt der Zahlen und Formen sowie deines Ideenreichtums eigenständig Lösungswege zu ermitteln. Insbesondere werden in diesem Kurs berühmte mathematische Probleme vorgestellt, die man sonst erst in der Universitätszeit kennenlernen würde.

Vor allem soll der Kurs die Kinder zur Mathematik bewegen und ihnen zeigen, dass Mathematik keinesfalls nur rechnen ist. Die Kinder werden wichtige grundlegende mathematische Denkweisen kennenlernen und trainieren.

Schwerpunkte dieses Kurses sind u.a. die folgenden Themen und Fragestellungen:

- Fortsetzen von Zahlenfolgen
- Zauberfiguren und andere Zahlenmuster
- Magische Quadrate
- Geheimschriften
- Primzahlen
- Japanische Rätsel wie etwa Sudoku und Arukone
- Von einer Stadt mit vielen Brücken (Das Königsberger Brückenproblem)
- Zerlegemauern
- ANNA-Zahlen
- MIMI-Zahlen
- Das Streichkonzert
- Non Ishidas Rätsel

- Probleme aus der Kombinatorik
- Beispiele für Eulerwege wie etwa das Haus vom Nikolaus
- Das Reiskorn auf dem Schachbrett (die wundersame Vermehrung)
- Wer gewinnt? Glücksräder und die Lostrommel
- Wie viele Farben brauchst du? Das Vierfarben-Problem
- Der Trick von Carl Friedrich Gauß, wie man Zahlen schnell addiert

In den Videokonferenzen werde ich meinen Bildschirm mit der Aufgabenstellung teilen, so dass jedes der Kinder sieht, welches Arbeitsblatt in der Stunde bearbeitet wird. Durch ein weiteres Tablet mit Stift ist es mir möglich, auf die individuellen Fragen der Kinder einzugehen.

Sonstige wichtige Informationen: Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Frühjahrskurs 2025 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsblättern bzw. Aufgaben kommt.

Technik-Lego-Robotik – der ultimative Einsteigerkurs – PRÄSENZ (3.-5. Klasse)

Kurszeiten: mittwochs, 16:00-17:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

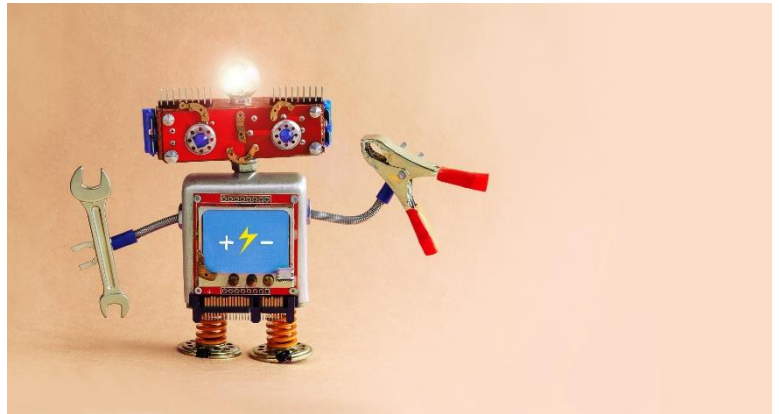
Kursort: Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst (Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf, Raum 145)

Kursbeginn: 05.11.2025

Kursleitung: Andrea Himmel

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Kursinhalte:

In diesem Einsteigerkurs wirst du die Konstruktion verschiedener Roboter mit dem **LEGO MINDSTORMS NXT/ EV3** Bausatz kreativ lernen und bauen. In einer graphischen Programmierumgebung lernst du das Steuern der Motoren, die Bedienung und Funktionen der Sensoren mit der gleichlaufenden Nutzung von Kontrollstrukturen kennen. Darüber hinaus wirst du im Team mit meiner Unterstützung die Lösung/en von Aufgabenstellungen finden.

Ich freue mich auf euch! Bis bald!

Die kleinen und die großen Fragen des Lebens – Philosophie für Diskutierfreudige und die, die weiterdenken wollen – DIGITAL (3.-5. Klasse)

Kurszeiten: montags, 16:00-17:15 Uhr, 6 Termine à 75 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Beginn: 10.11.2025

Kursleiterin: Ljuba Cazin

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 110 €



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Die kleinen und die großen Fragen des Lebens – Philosophie für Diskutierfreudige und die, die weiterdenken wollen.

Können Pflanzen glücklich sein? Kann es nur dann gerecht sein, wenn alle das Gleiche bekommen? Ist Lügen immer falsch? Warum werden Erwachsenen manche Dinge erlaubt und Kindern nicht? Was ist Gut und Böse und wer entscheidet darüber? Was macht wahre Freundschaft aus?

Gehen dir solche und ähnliche Fragen auch oft durch den Kopf? Interessiert es dich wie andere Kinder darüber denken und würdest dich gerne mit ihnen darüber austauschen? Dann bist du genau richtig in unserem Philosophiekurs. Wir beleuchten gemeinsam was Philosophie eigentlich ist und dass sie auch in unserem alltäglichen Leben allgegenwärtig ist.

Wir beschäftigen uns mit den großen Themen des alltäglichen Lebens wie beispielsweise Gerechtigkeit, Glück, Freundschaft, Kinderrechte und Wahrheit.

Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3.-5. Klasse - Einsteiger):

Kurszeiten: samstags, 10:00-11:00 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Wichtig:

Dieser Kurs richtet sich an Kinder, welche **noch keinen** Scratchkurs besucht haben und sich bisher selbst nur oberflächlich mit Scratch beschäftigt haben.

Kursbeginn: 08.11.2025

Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Programmiere dein erstes Spiel!

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- Eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
 - Eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
 - Einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
 - Oder programmiere dein erstes Jump and Run Spiel.
- ... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3.-6. Klasse Fortgeschrittene):

Kurszeiten: samstags, 11:30-12:30 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Wichtig: Dieser Kurs richtet sich an Kinder, welche schon mal einen Scratchkurs besucht haben oder sich selbst schon intensiver mit Scratch beschäftigt haben.

Falls Ihr schon mal einen Kurs besucht haben solltet, so schließe ich eine Dopplung der Spiele aus.



Kursbeginn: 08.11.2025

Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte: Programme dein erstes Spiel!

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere z.B.:

- Snake
- ein Jump and Run Spiel
- Geometry Dash
- PacMan

... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen. Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

Geheimbotschaften – Rätsel der Kryptographie- DIGITAL (4./5. Klasse):

Kurszeiten: dienstags, 16:30-17:50 Uhr, 6 Termine à 80 Minuten
Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Beginn: 04.11.2026

Kursleiterin: Nadine Kösters

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 120 €



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Du tüftelst gerne und bist eine echte Spürnase? Dann bist du hier genau richtig! Wir werden versteckte Hinweise deuten, geheime Nachrichten entschlüsseln und Rätsel lösen. Du lernst verschiedene Code-Systeme kennen, mit denen du Botschaften ver- und entschlüsseln kannst. Außerdem wirst du deine eigene Geheimsprache oder Geheimschrift entwickeln, die nur du und dein Team kennt. Ein Kurs für alle jungen Ermittlerinnen und Ermittler, die gerne auf Spurensuche gehen. Jede Woche werden wir uns in einem Zoom-Meeting treffen und die jeweiligen Rätsel gemeinsam lösen.

KODU – Programmieren in 3D für Anfänger ganz ohne Vorkenntnisse! – PRÄSENZ (4.-6. Klasse)

Kurszeiten: montags, 15:00-16:00 Uhr, 8 Termine á 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Kursort: Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst (Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf, Raum 145)

Beginn: 03.11.2025

Kursleiterin: Andrea Himmel

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 120 €



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Kursinhalte:

Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir mit **KODU** gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele in 3D spielen können.

Was ist KODU?

KODU ist eine visuelle Programmierungsumgebung von Microsoft für Kinder.

Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele in 3D erstellen können und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele spielen können.

Dieser Kurs richtet sich an alle, die einen sanften **Einstieg in die Programmierung** haben wollen.

Bis bald!

Vom Drehbuch zum fertigen Film – Präsenz (4.-6. Klasse)

Kurszeiten: Samstag, 29.11.2025. & Sonntag, 30.11.2025; jeweils von 10:00- 14:00 Uhr/14:30 Uhr bzw. 15:00 Uhr, in Abhängigkeit der Teilnehmerzahl. Damit auch bei einer größeren Gruppe für alle Aktivitäten genug Zeit bleibt, wird das Kursende entsprechend angepasst.

Kursort: Brühl im HBZ (Schützenstraße 25, 50321 Brühl)

Kursbeginn: 29.11.2025

Ausweichtermine: 20./21.12.2025 → bitte halten Sie sich auch diese Termine frei. Sollte der reguläre Kurstermin ausfallen, wird der Workshop an diesem Wochenende nachgeholt.

Kursleitung: Nadine Kösters

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Wichtige Information/ Teilnahmevoraussetzung:

Im Rahmen des HBZ-Kursprogramms „**Vom Drehbuch zum fertigen Film**“ werden zur Produktion eines eigenen Films Filmaufnahmen Ihres Kindes gefertigt. Damit alle Kursteilnehmenden nach Kursabschluss das Resultat ihres Projekts als Erinnerung erhalten, wird beabsichtigt, das Videomaterial allen Sorgeberechtigten per **WeTransfer** zur Verfügung zu stellen. Selbstverständlich sind die Aufnahmen **ausschließlich für den privaten Zweck** bestimmt und dürfen **nicht vervielfältigt, verändert oder verbreitet** werden (z.B.im Internet).

Um an dem Kurs teilzunehmen müssen die Eltern/Sorgeberechtigten vor Kursbeginn eine „**Schriftliche Einwilligungserklärung zur Anfertigung und Nutzung von Filmaufnahmen von Projektteilnehmenden im Rahmen des HBZ-Kursprogramms**“ unterzeichnen.

Die Einwilligungserklärung wird Ihnen mit den Anmeldeunterlagen per Post zugesandt und muss vor Kursbeginn unterschrieben an das HBZ zurückgeschickt werden

Kursbeschreibung:

Hast du dich schon einmal gefragt, wie dein Lieblingsfilm entstanden ist? In diesem Kurs bekommst du einen Einblick in den spannenden Prozess vom Drehbuch zum fertigen Film. Du lernst, wie du ein Drehbuch schreibst und entwickelst aus einer kleinen Geschichte eine eigene Szene. Dann wird gedreht und wie an einem richtigen Set heißt es „And, Action!“. Du schnupperst in die wichtigsten Aufgaben beim Film rein und probierst dich zum Beispiel in Regie, Aufnahmeleitung, Kostüm, Script Supervisor und natürlich im Schauspiel selbst aus. Du setzt dich mit dem Einfluss von Musik im Film auseinander und entscheidest, welche Stimmung du deinem Film verpassen willst. Im Anschluss an den Kurs erhältst du deinen Kurzfilm geschnitten per WeTransfer.

KODU – Programmieren in 3D für Anfänger ganz ohne Vorkenntnisse! – DIGITAL (4.-6. Klasse)

Kurszeiten: donnerstags, 17:00-18:00 Uhr, 8 Termine á 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Beginn: 06.11.2025

Kursleiterin: Andrea Himmel

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 120 €



Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir mit **KODU** gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele in 3D spielen können.

Was ist KODU?

KODU ist eine visuelle Programmierungsumgebung von Microsoft für Kinder.

Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele in 3D erstellen können und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele spielen können.

Dieser Kurs richtet sich an alle, die einen sanften **Einstieg in die Programmierung** haben wollen.

Bis bald!

Schach und Matt – Schachunterricht für die Meister von morgen – DIGITAL – (4.-6. Klasse)

Kurszeiten:

Kurs 1: dienstags, 16:00–17:00 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten + 1 Probestunde inklusive
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

Kurs 2: dienstags, 17:15–18:15 Uhr, 8 Termine à
60 Minuten + 1 Probestunde inklusive
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-
Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

Hinweis: Kurs 1 ist der Einsteiger-Kurs und Kurs 2
der Fortgeschrittenen-Kurs. Der Unterschied
zwischen den beiden Kursen ist die Schwierigkeit
der Aufgaben, an welchen die Schwerpunkte erarbeitet werden. Die Einteilung in Kurs 1 bzw. Kurs 2 **erfolgt durch den Trainer**, abhängig von deinem vorhandenen Wissen, in einer **Probestunde** vor dem ersten Termin. Diese richtet sich zudem mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollte ein Elternteil zu Beginn der Probestunde mit dabei sein. Die Probestunde findet für Kurs 1 und Kurs 2 am **04.11.2025, um 17:15 Uhr** statt.



Wichtig: Die grundlegenden Schachregeln (Wie ziehen die Figuren? Was ist ein Schach? Was ist ein Matt?) sollen in diesem Kurs nicht thematisiert werden, weshalb es wichtig ist, dass du diese schon sicher beherrschst und eigenständig eine Partie spielen kannst.

Kursbeginn: 04.11.2025

Kursleitung: Robin Gallasch

Maximale Teilnehmerzahl: 10

Kursgebühr: 125 Euro

Unser Wunsch ist es, beeinträchtigten Personen die Teilhabe an unseren Kursen zu ermöglichen. Insbesondere bei unseren (digitalen) Angeboten für Kinder können wir -je nach individueller Beeinträchtigung eines Kindes- Barrieren in der geplanten Kurskonzeption jedoch nicht gänzlich ausschließen. In Rücksprache mit der Kursleitung prüfen wir im Einzelfall, ob und wie wir eine barrierefreie Teilnahme an diesem Kurs ermöglichen könnten. Bitte teilen Sie uns Entsprechendes im Anmeldeformular unter dem Punkt „Anmerkungen“ mit.

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Das Spiel der Könige hat dich schon immer fasziniert? Du spielst gerne mal gegen deine Freunde und möchtest dein Wissen erweitern?

Dann bist du hier genau richtig! In diesem Kurs werden unterschiedliche Teilgebiete des Schachs behandelt. Die inhaltlichen Schwerpunkte sind:

Kurs 1 (Einsteiger)

- Die Schachnotation
- Die Eröffnung

- Das Material
- Die Fesselung
- Der Doppelangriff
- Der Abzugsangriff
- Das Ausschalten der Verteidigung

Kurs 2 (Fortgeschrittene):

- Die Eröffnung
- Einführung in das Endspiel
- Die Mattmotive
- Taktische Kombinationen
- Das Konzept der Strategie