



Hoch-Begabten-Zentrum
Rheinland

HBZ-Kursprogramm Frühjahr 2022

Von hellen Sternen und schwarzen Löchern - Astronomie für junge Forscher (1./2. Klasse)

Kurszeiten: mittwochs, 15:15 - 16:00 Uhr, 8
Termine à 45 Minuten + 1 Technikeinführung
(ca. 20 Minuten)

Beginn: 09.03.2022

Kursleiterin: Eva Brans

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kosten: 95 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 09.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 45 Minuten.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Habt ihr Lust auf eine Reise durchs All? Wir starten in unserem Sonnensystem und reisen gemeinsam zu fernen Planeten und Galaxien. Zusammen entdecken wir dabei schwarze Löcher und weiße Zwerge. Wir fliegen vorbei an Monden und Kometen und kehren am Ende mit neuem Wissen zur Erde zurück. Falls ihr die Erde schon immer mal verlassen wolltet, schnallt euch an und werdet in diesem Kurs zum Weltraum-Experten!

Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten (1./2. Klasse)

Kurszeiten: montags, 15:30 - 16:15 Uhr, 8 Termine à 45 Minuten + 1 Technikeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 07.03.2022

Kursleiter: Martin Stremplat

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 95 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert.

Bitte beachten Sie dazu die

Datenschutzbedingungen von Zoom.

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 07.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 45 Minuten.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Du möchtest noch tiefer Eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

Dein Können und deine Kreativität sind gefragt, wenn du dich mit mathematischen Themen wie z.B. der Kombinatorik, Zahlenreihen oder Algebra beschäftigst. Bei den mathematischen Problemstellungen sollst du weitgehend eigenständig Lösungswege entwickeln. Wir werden auf dem aufbauen, was du bereits aus der Schule kennst und uns dann gemeinsam an kniffligere Anwendungsaufgaben wagen. Du wirst aktiv in die Kursplanung miteinbezogen und kannst Aufgabenfelder und Themenbereiche mitbestimmen.

Inhaltliche Schwerpunkte des Kurses könnten beispielsweise sein:

- Zahlenfelder
- Hundertertafel
- Entdeckungen am Kalender
- Entdeckungen an der Uhr und Rechnen mit Uhrzeiten
- Rechnen mit Geld
- Geldvergleiche
- Knobel- und Anwendungsaufgaben zu Addition, Subtraktion und Multiplikation (Kleines Einmaleins)
- Kombinatorische Probleme aus dem Alltag
- Geometrische Knobeleyen

Von hellen Sternen und schwarzen Löchern - Astronomie für junge Forscher (3./4. Klasse)

Kurszeiten: donnerstags, 15:30 - 16:15 Uhr, 8 Termine à 45 Minuten + 1 Technikeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 10.03.2022

Kursleiterin: Eva Brans

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Kinder

Kosten: 95 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 10.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 45 Minuten.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Unsere Welt endet nicht mit unserem Planeten Erde, sondern erstreckt sich weiter in die unendlichen Tiefen des Alls. Ferne Galaxien, Exoplaneten und schwarze Löcher- das und vieles mehr wollen wir gemeinsam in diesem Kurs entdecken und erforschen. Falls Ihr die Erde schon immer mal verlassen wolltet, schnallt euch an und werdet in diesem Kurs zum Weltraum-Experten!

Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten (3./4. Klasse)

Kurszeiten: mittwochs, 15:30 - 16:30 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten + 1 Technischeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 09.03.2022

Kursleiter: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kosten: 120 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert.

Bitte beachten Sie dazu die

Datenschutzbedingungen von Zoom.

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 09.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 60 Minuten.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Du möchtest noch tiefer Eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

In diesem Kurs erschließt du dir durch originelle und kreative Aufgaben unterschiedliche Teilgebiete der Mathematik. Du lernst, systematisch an komplexe mathematische Problemstellungen heranzugehen und auf Grundlage deiner bisherigen Erfahrungen in der Welt der Zahlen und Formen sowie deines Ideenreichtums eigenständig Lösungswege zu ermitteln. Insbesondere werden in diesem Kurs berühmte mathematische Probleme vorgestellt, die man sonst erst in der Universitätszeit kennen lernen würde.

Vor allem soll der Kurs die Kinder zur Mathematik bewegen und ihnen zeigen, dass Mathematik keinesfalls nur rechnen ist. Die Kinder werden wichtige grundlegende mathematische Denkweisen kennen lernen und trainieren.

Schwerpunkte dieses Kurses sind u.a. die folgenden Themen und Fragestellungen:

- Von einer Stadt mit vielen Brücken (Das Königsberger Brückenproblem)
- Zerlegemauern
- Knifflige Kakuros
- Zauberei im Quadrat
- Der Code-Knacker (Wie viele Möglichkeiten gibt es?)
- Fortsetzen von Zahlenfolgen
- EDE-Zahlen
- Geheimschriften
- Zauberei mit Dreiecken und Vierecken
- Beispiele für Eulerwege wie etwa das Haus vom Nikolaus

- Das Reiskorn auf dem Schachbrett (die wundersame Vermehrung)
- Wer gewinnt? Glücksräder und die Lostrommel
- Sudokus und japanische Brückenrätsel
- Zauberdreiecke und Zauberfiguren
- Wie viele Farben brauchst du? Das Vierfarben-Problem
- Der Trick von Carl Friedrich Gauß, wie man Zahlen schnell addiert

In den Videokonferenzen wird der Kursleiter seinen Bildschirm mit der Aufgabenstellung teilen, so dass jedes der Kinder sieht, welches Arbeitsblatt in der Stunde bearbeitet wird. Durch ein weiteres Tablet mit Stift ist es dem Kursleiter möglich, auf die individuellen Fragen der Kinder einzugehen.

Sonstige wichtige Informationen:

Gerne kann dieser Kurs auch von den Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2021 teilgenommen haben. Durch die Kursleitung wird sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsblättern bzw. Aufgaben kommt.

Scratch- Programmieren für junge Computerfreunde (3./4. Klasse)

Kurszeiten: dienstags, 15:30 - 16:30 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten + 1 Technikeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 08.03.2022

Kursleiter: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 120 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 08.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 60 Minuten.

Kursinhalte:

Programmiere dein erstes Spiel!

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert.

In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele, ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch in dem ich z. B. meinem Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur drauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
- eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
- einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
- noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

Sonstige wichtige Information:

Dieser Kurs setzt **keine** Grundkenntnisse der Scratch-Programmierung voraus.

Wind und Wetter – Spannende Einblicke in unsere bewegte Atmosphäre (3./4. Klasse)

Kurszeiten: dienstags, 16:30 - 17:30 Uhr,
4 Termine à 60 Minuten

Beginn: 29.03.2022; weitere Termine:
05.04.2022, 26.04.2022, 03.05.2022

Kursleiter: Jan-Bernd Schröer

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kosten: 65 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 29.03. umfasst neben den Kursinhalten auch eine technische Einführung, um den für den Kursablauf wichtigen Umgang mit Zoom zu üben. An der Einführung sollten daher alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen.

Kursinhalte:

Wenn du schon immer mal wissen wolltest, was genau über unseren Köpfen passiert und wie das Wetter funktioniert, dann bist du in diesem Kurs für angehende Wetterfrösche genau richtig.

- Wie funktioniert der Wettermotor und was treibt das Wetter eigentlich an?
- Warum ist es im Winter bei uns so selten sonnig?
- Was passiert in einer Gewitterwolke?
- Wie viele Menschen kann der in Deutschland produzierte Windstrom versorgen?
- Wie ist es zu dem starken Hochwasser im Juli 2021 gekommen?
- Wiegt die Luft um uns herum eigentlich etwas?

In diese und viele weitere Fragen tauchen wir zusammen ein. Kleine Experimente und Euer Wetterwissen wird uns auf dem Weg zu den Antworten helfen. Aber es gibt auch Fragen, auf die es wohl nie eine Antwort geben wird, wie zum Beispiel: Wie wird das Wetter heute in einer Woche?

Um die Ecke denken – ein Kurs für kreative Köpfe (3.-5. Klasse)

Kurszeiten: donnerstags, 15:30 - 16:50 Uhr, 6 Termine à 80 Minuten + 1 Technikeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 10.03.2022

Kursleiterin: Nadine Kösters

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 120 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 10.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 6 Einheiten dauern dann regulär 80 Minuten.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Wie könnte die Frage heißen, wenn die Antwort „nein“ lautet? Wie sieht eine glückliche Linie aus? Wie kannst du Dinge verbinden, die auf den ersten Blick nicht zusammen gehören? Wie würdest du den menschlichen Körper verändern, wenn du ihn neu designen dürftest? Wenn es keine Transportmittel mehr gäbe, was würdest du erfinden, um dich fortzubewegen?

In diesem Kurs wirst du dich mit Aufgaben und Problemen beschäftigen, für die es nicht nur eine Lösung gibt. Für alle Kinder, die den Kopf voller Ideen haben, unkonventionelle Lösungen suchen, gerne kreativ denken und selbstständig mit Impulsen arbeiten.

Schach und Matt – Schachunterricht für die Meister von Morgen (4.-6. Klasse)

Kurszeiten:

Kurs 1 (Einsteiger): montags, 15:30 – 16:30 Uhr, 8 Termine á 60 Minuten + 1 Probestunde inklusive Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

Kurs 2 (Fortgeschrittene): montags, 16:45 – 17:45 Uhr, 8 Termine á 60 Minuten + 1 Probestunde inklusive Technikeinführung (ca. 60 Minuten)



Hinweis: Kurs 1 ist der Einsteiger-Kurs und Kurs 2 der Fortgeschrittenen-Kurs. Der große Unterschied zwischen den beiden Kursen ist die Schwierigkeit der Aufgaben, an welchen die Schwerpunkte erarbeitet werden. Die Einteilung in Kurs 1 bzw. Kurs 2 erfolgt durch den Trainer, abhängig von deinem vorhandenen Wissen, in einer Probestunde vor dem ersten Termin. Diese richtet sich zudem mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollte ein Elternteil zu Beginn der Probestunde mit dabei sein. Die Probestunde findet für Kurs 1 und Kurs 2 am 07.03.2022, um 15:30 Uhr statt.

Wichtig: Die grundlegenden Schachregeln (Wie ziehen die Figuren? Was ist ein Schach? Was ist ein Matt? Wie viel sind die Figuren wert?) sollen in beiden Kursen nicht thematisiert werden, weshalb es wichtig ist, dass du diese schon sicher beherrschst und eigenständig eine Partie spielen kannst.

Beginn: 07.03.2022

Kursleiter: Robin Gallasch

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 125 €

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 07.03. beginnt für beide Kurse um 15:30 Uhr und ist eine Probestunde (siehe oben). Anschließend werden die Kinder nach ihrer Fähigkeit in Kurs 1 oder Kurs 2 eingeteilt. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 60 Minuten.

Kursinhalte:

Das Spiel der Könige hat dich schon immer fasziniert? Du spielst gerne mal gegen deine Freunde und möchtest dein Wissen erweitern?

Dann bist du hier genau richtig! In diesem Kurs werden unterschiedliche Teilgebiete des Schachs behandelt. Die inhaltlichen Schwerpunkte sind:

Kurs 1 (Einsteiger):

- Matt setzen
- Wert der Figuren
- Die Schachnotation
- Doppelangriff
- Fesselungen
- Ausschalten der Verteidigung

Kurs 2 (Fortgeschrittene):

- Wert der Figuren
- Die Schachnotation
- Matt-Motive
- Doppelangriff
- Fesselungen
- Bauernquadrat
- Ausschalten der Verteidigung
- Abzugsschach
- Plan finden

Scratch- Programmieren für junge Computerfreunde (5./6. Klasse)

Kurszeiten: samstags, 10:30 - 12:00 Uhr, 4 Termine à 90 Minuten

Beginn: 12.03.2022, weitere Termine:
19.03.2022, 26.03.2022, 02.04.2022

Kursleiter: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 95 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Programmiere dein erstes Spiel!

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert.

In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele, ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch in dem ich z. B. meinem Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur drauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
- eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
- einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
- noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

Sonstige wichtige Information:

Dieser Kurs setzt **keine** Grundkenntnisse der Scratch-Programmierung voraus.

Mathewerkstatt – Mathematik für Knochelexperten (5./6. Klasse)

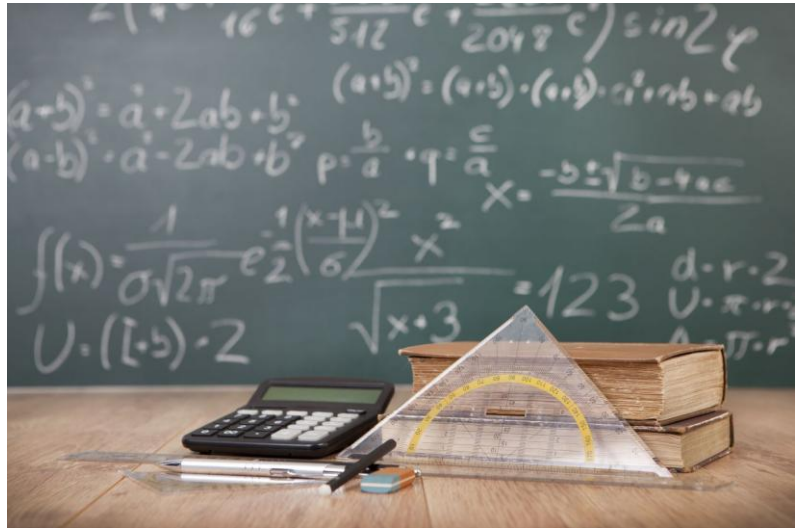
Kurszeiten: mittwochs, 16:45 - 17:45
Uhr, 8 Termine à 60 Minuten + 1
Technikeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 09.03.2022

Kursleiter: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kosten: 120 €



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom.

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Zu beachten: Die erste Kurseinheit am 09.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 60 Minuten.

Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte:

Du möchtest noch tiefer Eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

In diesem Kurs erschließt du dir durch originelle und kreative Aufgaben unterschiedliche Teilgebiete der Mathematik. Du lernst, systematisch an komplexe mathematische Problemstellungen heranzugehen und auf Grundlage deiner bisherigen Erfahrungen in der Welt der Zahlen und Formen sowie deines Ideenreichtums eigenständig Lösungswege zu ermitteln. Insbesondere werden in diesem Kurs berühmte mathematische Probleme vorgestellt, die man sonst erst in der Universitätszeit kennen lernen würde.

Vor allem soll der Kurs die Kinder zur Mathematik bewegen und ihnen zeigen, dass Mathematik keinesfalls nur rechnen ist. Die Kinder werden wichtige grundlegende mathematische Denkweisen kennen lernen und trainieren.

Schwerpunkte dieses Kurs sind u.a. die folgenden Themen bzw. Fragestellungen:

- Von einer Stadt mit vielen Brücken (Das Königsberger Brückenproblem)
- Zerlegemauern
- Knifflige Kakuros
- Zauberei im Quadrat
- Der Code-Knacker (Wie viele Möglichkeiten gibt es?)
- Fortsetzen von Zahlenfolgen
- EDE-Zahlen
- Geheimschriften

- Zauberei mit Dreiecken und Vierecken
- Beispiele für Eulerwege wie etwa das Haus vom Nikolaus
- Das Reiskorn auf dem Schachbrett (die wundersame Vermehrung)
- Wer gewinnt? Glücksräder und die Lostrommel
- Sudokus und japanische Brückenrätsel
- Zauberdreiecke und Zauberfiguren
- Wie viele Farben brauchst du? Das Vierfarben-Problem
- Der Trick von Carl Friedrich Gauß, wie man Zahlen schnell addiert

In den Videokonferenzen wird der Kursleiter seinen Bildschirm mit der Aufgabenstellung teilen, so dass jedes der Kinder sieht, welches Arbeitsblatt in der Stunde bearbeitet wird. Durch ein weiteres Tablet mit Stift ist es dem Kursleiter möglich, auf die individuellen Fragen der Kinder einzugehen.

Sonstige wichtige Informationen:

Gerne kann dieser Kurs auch von den Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2021 teilgenommen haben. Durch die Kursleitung wird sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsblättern bzw. Aufgaben kommt.

KODU - Programmieren in 3D für Anfänger ganz ohne Vorkenntnisse! (5./6. Klasse)

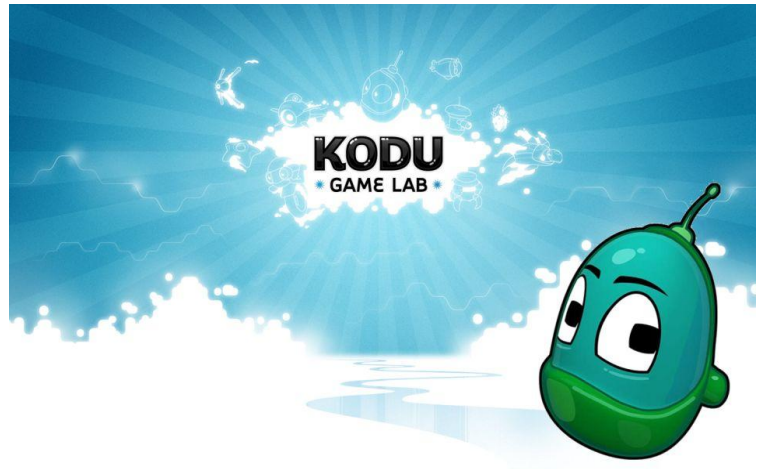
Kurszeiten: mittwochs, 16:30 - 17:30 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten + 1 Technikeinführung (ca. 20 Minuten)

Beginn: 09.03.2022

Kursleiterin: Andrea Himmel

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kosten: 120 €



Technische Voraussetzungen:

Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Betriebssystem: Die Software KODU ist kostenlos herunterladbar. Allerdings wird für die korrekte Installation eines der folgenden Betriebssysteme benötigt: Microsoft Windows 10, Windows 7, Windows 8, Windows Vista

Ebenso werden folgende minimale Hardwareanforderungen vorausgesetzt:

- mindestes 1,6-GHz-Prozessor
- 1 GB RAM-Speicher
- 2 GB Festplattenspeicher
- eine Grafikkarte, die DirectX 9.0c sowie Shader Model 2.0 oder höher unterstützt
- .NET-Framework 4.0 oder höher
- XNA-Framework 4.0 oder höher

Zu beachten:

Die erste Kurseinheit am 09.03. wird als ca. 20-minütige Einführungssitzung ausgestaltet. Diese richtet sich mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern neben einem Kennenlernen dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollten alle Kinder mit einem Elternteil teilnehmen. Alle weiteren 8 Einheiten dauern dann regulär 60 Minuten.

Kursinhalte:

Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir mit KODU gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele in 3D spielen können.

Was ist KODU? KODU ist eine visuelle Programmierungsumgebung von Microsoft für Kinder.

Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele in 3D erstellen können.

Dieser Kurs richtet sich an alle, die einen sanften Einstieg in die Programmierung haben wollen.

Bis bald!