



Hoch-Begabten-Zentrum
Rheinland

HBZ-Kursprogramm Frühjahr 2023

Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten – PRÄSENZ (1./2. Klasse):

Kurszeiten: montags, 15:30-16:30 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten

Kursort: Bergheim im Erftgymnasium
(Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim)

Kursbeginn: 20.03.2023

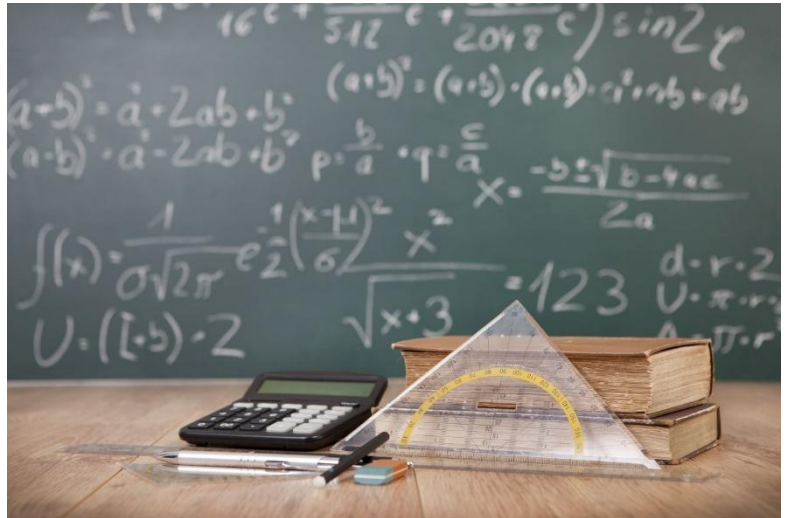
Kursleitung: Martin Stremplat

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Kursbeschreibung:

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden? Dein Können und deine Kreativität sind gefragt, wenn du dich mit mathematischen Themen wie z.B. der Geometrie, Kombinatorik oder Zahlenreihen beschäftigst. Bei den mathematischen Problemstellungen sollst du weitgehend eigenständig Lösungswege entwickeln. Wir werden auf dem aufbauen, was du bereits aus der Schule kennst und uns dann gemeinsam an kniffligere Anwendungsaufgaben wagen. Du wirst aktiv in die Kursplanung miteinbezogen und kannst Aufgabenfelder und Themenbereiche mitbestimmen.



Inhaltliche Schwerpunkte des Kurses könnten beispielsweise sein:

- Muster erkennen und fortsetzen
- Zahlenreihen erkennen und fortsetzen
- Zahlenrätsel
- Geheimschriften und Kryptogramme
- Labyrinthaufgaben
- Kettenaufgaben
- Knobel- und Anwendungsaufgaben zu den Grundrechenarten "Addition" und "Subtraktion" (z.B. Rechenpyramiden, Rechenschlangen, Lückenaufgaben)
- Zauberfiguren
- Kombinatorische Knobeleyen und Probleme aus dem Alltag
- Geometrische Knobeleyen

Von hellen Sternen und schwarzen Löchern – Astronomie für junge Forscher DIGITAL (1./2. Klasse):

Kurszeiten: dienstags, 16:00-16:45 Uhr, 6 Termine à 45 Minuten

Kursbeginn: 18.04.2023 (der Kurs beginnt erst nach den Osterferien!)

Kursleitung: Eva Brans

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Kinder

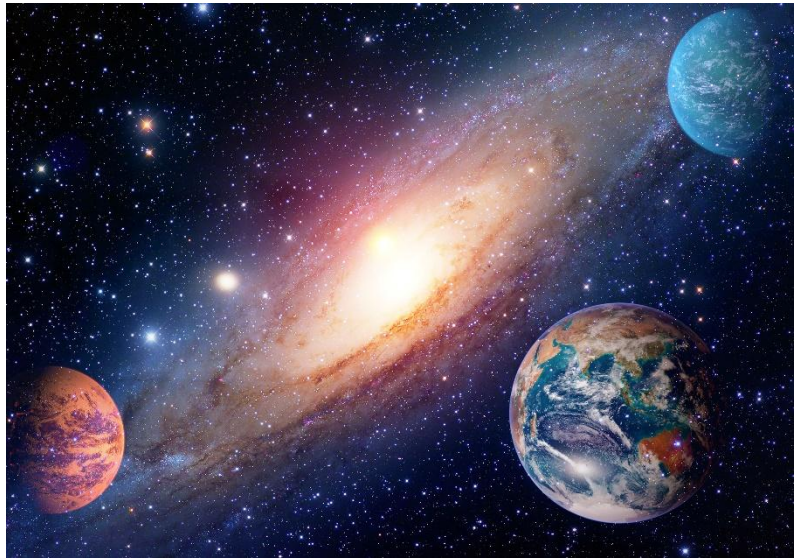
Kursgebühr: 69 Euro

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert.

Bitte beachten Sie dazu die

Datenschutzbedingungen von Zoom.

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Kursinhalte: Wir leben auf einem Raumschiff namens Erde, mit dem wir jeden Tag durch den Weltraum düsen! In diesem Kurs lernen wir auch die anderen Planeten wie zum Beispiel den Mars und den Saturn kennen und klären alle wichtigen kosmischen Fragen: Haben Sterne wirklich Zacken? Wo kommt eigentlich der Mond her? Und warum ist Pluto kein Planet mehr? Falls Ihr die Erde schon immer mal verlassen wolltet, schnallt euch an und werdet in diesem Kurs zum Weltraum-Experten!

Gamedesign analog – Entwickle dein eigenes Gesellschaftsspiel – PRÄSENZ (2.-4. Klasse)

Kurszeiten: samstags, 10:00-13:30 Uhr, 3 Termine à 210 Minuten

Kursort: Brühl im HBZ (Schützenstraße 25, 50321 Brühl)

Kurstermine: 11.03.; 18.03.; 22.04.2023 &
Ausweichtermin: 27.05.2023 → bitte halten Sie sich auch diesen Termin frei. Sollte einer der regulären Kurstermine ausfallen, wird dieser Termin an diesem Tag nachgeholt.

Kursleitung: Nadine Kösters

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kursgebühr: 139 Euro (inklusive 10 Euro Materialkosten)

Kursbeschreibung:

Um ein eigenes Gesellschaftsspiel zu entwickeln, benötigt es kreative Fantasie und logisches Denken. Daher arbeiten wir in diesem Kurs sowohl mit verschiedenen Kreativitätstechniken als auch mit den theoretischen Hintergründen der Spieleentwicklung.

Wir probieren aus, wie wir bekannte Gesellschaftsspiele anders spielen können. Wie wir sie verändern, erweitern oder verbinden können. Wir lernen, welche Arten von Spielen es gibt und was für uns ein gutes Spiel ausmacht. Dann entwickeln wir unsere eigenen Spiele. Wir planen, ob es ein Wettkampf- oder ein Kooperationsspiel wird, für wen und wie viele das Spiel geeignet ist, was das Ziel des Spiels ist und wie man gewinnt. Wir holen uns Anregungen in der Gruppe, erweitern unsere Ideen und setzen unsere Pläne schließlich in die Tat um, bis ein fertiges Spiel entsteht.



Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten – DIGITAL (3./4. Klasse):

Kurszeiten: mittwochs, 16:00-17:00 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten

Kursbeginn: 22.03.2023

Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



Kursmaterial: Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

In diesem Kurs erschließt du dir durch originelle und kreative Aufgaben unterschiedliche Teilgebiete der Mathematik. Du lernst, systematisch an komplexe mathematische Problemstellungen heranzugehen und auf Grundlage deiner bisherigen Erfahrungen in der Welt der Zahlen und Formen sowie deines Ideenreichtums eigenständig Lösungswege zu ermitteln. Insbesondere werden in diesem Kurs berühmte mathematische Probleme vorgestellt, die man sonst erst in der Universitätszeit kennenlernen würde.

Vor allem soll der Kurs die Kinder zur Mathematik bewegen und ihnen zeigen, dass Mathematik keinesfalls nur rechnen ist. Die Kinder werden wichtige grundlegende mathematische Denkweisen kennenlernen und trainieren.

Schwerpunkte dieses Kurses sind u.a. die folgenden Themen und Fragestellungen:

- Von einer Stadt mit vielen Brücken (Das Königsberger Brückenproblem)
- Zerlegemauern
- Knifflige Kakuros
- Zauberei im Quadrat
- Der Code-Knacker (Wie viele Möglichkeiten gibt es?)
- Fortsetzen von Zahlenfolgen
- EDE-Zahlen
- Geheimschriften
- Zauberei mit Dreiecken und Vierecken
- Beispiele für Eulerwege wie etwa das Haus vom Nikolaus
- Das Reiskorn auf dem Schachbrett (die wundersame Vermehrung)
- Wer gewinnt? Glücksräder und die Lostrommel
- Sudokus und japanische Brückenrätsel
- Zauberdreiecke und Zauberfiguren
- Wie viele Farben brauchst du? Das Vierfarben-Problem
- Der Trick von Carl Friedrich Gauß, wie man Zahlen schnell addiert

In den Videokonferenzen werde ich meinen Bildschirm mit der Aufgabenstellung teilen, so dass jedes der Kinder sieht, welches Arbeitsblatt in der Stunde bearbeitet wird. Durch ein weiteres Tablet mit Stift ist es mir möglich, auf die individuellen Fragen der Kinder einzugehen.

Wichtig:

Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2022 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsblättern bzw. Aufgaben kommt.

Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3./4. Klasse):

Kurszeiten: samstags, 10:00-11:00 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten

Kursbeginn: 18.03.2023

Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Programmiere dein erstes Spiel!

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- Eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
- Eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
- Einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
- noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

Wichtig:

Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2022 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsaufträgen kommt.

Biologie 2.0 – der ultimative Kurs für Forscher und Umweltfreunde PRÄSENZ (3./4. Klasse)

Kurszeiten: Samstags; 10:30 – 12:30 Uhr, 3 Termine á 120 Minuten

Kurstermine: 18.03.; 25.03. & 06.05.2023

Kursort: Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst (Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf)

Kursleiterin: Ira Achenbach

Maximale Teilnehmerzahl: 15

Kursgebühr: 105 Euro (inklusive 15 Euro Materialkosten)

Kursinhalte:

Liebe Forscherinnen und Entdecker, herzlich willkommen zum Kurs Biologie 2.0. Ich möchte euch in den nächsten Wochen auf eine Reise durch die heimische Vögel-, Pflanzen- und Insektenwelt mitnehmen. Durch Experimente zum Vogelflug, zu Schnittblumen, mit Zitronensäure und dem Nachweis von Mikroplastik lernen wir die Arbeitsweise eines Wissenschaftlers kennen. Bereits in den Blumenkästen auf dem Balkon oder im Garten finden wir eine Vielzahl spannender Lebewesen und Pflanzen, die nur darauf warten, von euch entdeckt zu werden! Zudem können wir uns im Winter auf das Frühlingserwachen der Tiere und Pflanzen vorbereiten: wir planen einen bienenfreundlichen Blumenkasten!

Damit unsere Natur auch lange Zeit erhalten bleibt, überlegen wir gemeinsam, wie wir nachhaltig leben können und beispielsweise Plastik vermeiden.

Zum Abschluss lassen wir es noch einmal krachen mit einem kleinen Vulkanausbruch.

Ich freue mich auf euch!

Themen der einzelnen Sitzungen:

- Vögel in unserem Garten
- Insekten – nützlich und faszinierend
- Wie trinken Pflanzen?
- Bienenfreundlicher Blumenkasten
- Sauer macht lustig - Zitronensäure
- Nachhaltigkeit – Plastik
- Nachhaltigkeit – Windkraft
- Der Knetvulkan



Lego Robotik und Calliope Mini – der geniale Kombikurs PRÄSENZ (3.-5. Klasse)

Kurszeiten: dienstags, 15:15-16:30 Uhr
(8 Termine à 75 Minuten)

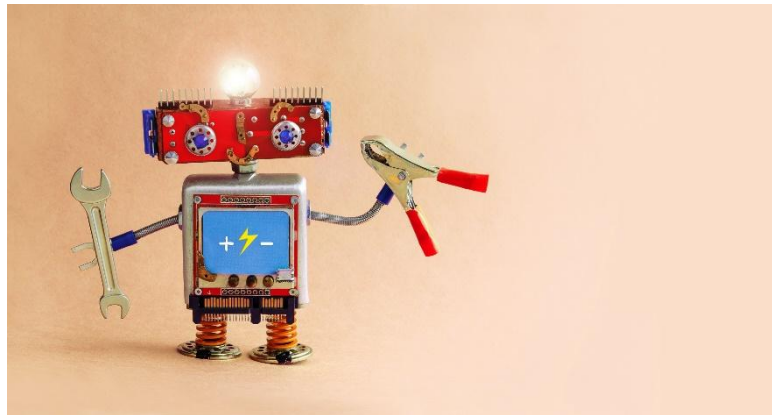
Kursort: Bergheim im Ertfgymnasium
(Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim)

Kursbeginn: 21.03.2023 (2. Termin am
04.04.2023, dann wöchentlich)

Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kursgebühr: 139 Euro



Kursinhalte:

In diesem Kurs lernst du auf spielerische Weise das Programmieren von Mikrocontrollern und Lego Robotern kennen. Wie bei der Programmiersprache Scratch handelt es sich hierbei jeweils um eine blockbasierte Programmierung. Dir soll mit einfacher Technik der Zugang zur Programmierung ermöglicht werden.

In den **ersten vier Kurseinheiten** werden wir uns gemeinsam mit der Programmierung der Calliope Mini (Mikrocontroller) beschäftigen. Auf dem Calliope befindet sich ein Prozessor, ein Lautsprecher, Eingabekнопfe, ein LED-Bildschirm, ein Temperatursensor, ein Bewegungssensor und vieles mehr. Du lernst zuerst die Programmierung kennen, wie du Zahlen, Texte und Bilder über den LED-Bildschirm des Calliopes ausgeben kannst. Anschließend bringen wir dem Calliope das Zählen bei, verwenden ihn als Alarmanlage und als Wetterstation.

In den **letzten vier Kurseinheiten** beschäftigen wir uns mit dem Thema der Lego Robotik Programmierung. Hier programmierst du deinen Roboter zuerst so, dass er selbstständig durch ein kleines Labyrinth fährt. Anschließend werden komplexere Probleme wie etwa ein Müllroboter realisiert.

Für diesen Kurs benötigst du keinerlei Programmierkenntnisse. Ich werde dir alles beibringen. Lass dich überraschen.

Vorhang auf und Bühne frei – Theaterwerkstatt für kleine Schauspieler – PRÄSENZ (3.-5. Klasse):

Kurszeiten: freitags, 16:00-17:30 Uhr, 6 Termine à 90 Minuten

Kursort: Geschwister-Scholl-Gymnasium
Pulheim (Hackenbroicher Str. 66b, 50259
Pulheim)

Kursbeginn: 21.04.2023 (der Kursbeginn ist nach den Osterferien!)

Kursleitung: Ljuba Cazin

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kursgebühr: 129 Euro

Kursbeschreibung:

Wo kannst du die Welt vor einem Monstertoaster retten? Wo treffen sich Flamingos und Krokodile auf einen Tee? Wo kannst du Weihnachten und Ostern gleichzeitig feiern?

Richtig: In der Theater-Werkstatt!

Du schlüpfst gern in andere Rollen und tauchst in spielerische Abenteuer?

Du willst lernen, was berühmte Schauspielerinnen und Schauspieler gelernt haben?

Die Theater-Werkstatt braucht kreative Köpfe, große Traumfänger, kleine Friedensfeen und neugierige Detektive!

Durch verschiedene theaterpädagogische Spiele und Übungen werden Selbst-, Sozial- und Handlungskompetenzen entwickelt und gefördert. Hier kommt jedes Kind auf seine Kosten: ob ruhige oder aufgeweckte Kinder – Spaß steht an erster Stelle. Begleitet durch gemeinsame Reflexionen wird das „Wir“ zu einem vielseitigen Lernelement.



Der klassische Zauberwürfel – für Knobelkids DIGITAL (3.-5. Klasse)

Kurszeiten: mittwochs, 16:30–18:00 Uhr,
3 Termine à 90 Minuten

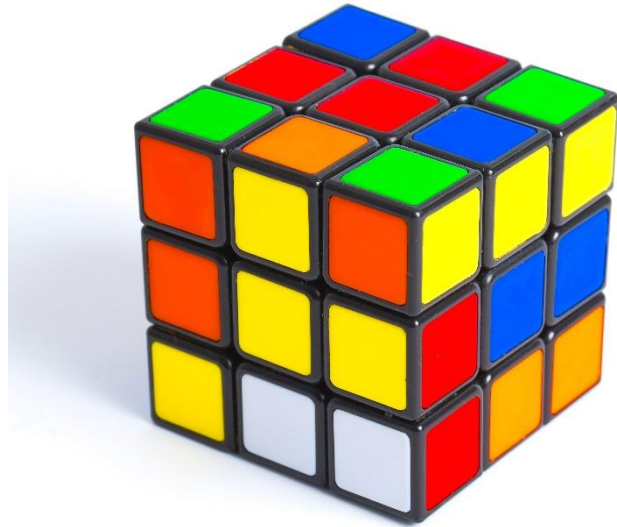
Kurstermine: 22.03., 29.03., 19.04.2023

Kursleitung: Felix Herrera

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 69 Euro

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



Kursinhalte:

Du interessierst dich für den berühmten Zauberwürfel (Rubiks Cube) und wolltest schon immer wissen, wie er gelöst werden kann, ohne dass du die Sticker abziehst? Dann ist dieser Kurs genau das richtige für dich. Hier löst du mit einem erfahrenen „Speedcuber“ den Zauberwürfel, der dir nützliche Tipps und Tricks verrät. Das einzige, was du bei diesem Kurs brauchst, ist dein eigener Zauberwürfel.

Schach und Matt – Schachunterricht für die Meister von Morgen – DIGITAL – (4.-6. Klasse)

Kurszeiten:

Kurs 1: montags, 16:00–17:00 Uhr,
8 Termine à 60 Minuten + 1 Probestunde inklusive
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

Kurs 2: montags, 17:15–18:15 Uhr, 8 Termine à
60 Minuten + 1 Probestunde inklusive
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

Hinweis: Kurs 1 ist der Einsteiger-Kurs und Kurs 2 der Fortgeschrittenen-Kurs. Der Unterschied zwischen den beiden Kursen ist die Schwierigkeit der Aufgaben, an welchen die Schwerpunkte erarbeitet werden. Die Einteilung in Kurs 1 bzw.

Kurs 2 **erfolgt durch den Trainer**, abhängig von deinem vorhandenen Wissen, in einer **Probestunde** vor dem ersten Termin. Diese richtet sich zudem mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollte ein Elternteil zu Beginn der Probestunde mit dabei sein. Die Probestunde findet für Kurs 1 und Kurs 2 am **20.03.2023, um 17:15 Uhr** statt.

Wichtig: Die grundlegenden Schachregeln (Wie ziehen die Figuren? Was ist ein Schach? Was ist ein Matt?) sollen in diesem Kurs nicht thematisiert werden, weshalb es wichtig ist, dass du diese schon sicher beherrschst und eigenständig eine Partie spielen kannst.

Kursbeginn: 20.03.2023

Kursleitung: Robin Gallasch

Maximale Teilnehmerzahl: 10

Kursgebühr: 125 Euro

Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Das Spiel der Könige hat dich schon immer fasziniert? Du spielst gerne mal gegen deine Freunde und möchtest dein Wissen erweitern?

Dann bist du hier genau richtig! In diesem Kurs werden unterschiedliche Teilgebiete des Schachs behandelt. Die inhaltlichen Schwerpunkte sind:

Kurs 1 (Einsteiger)

- Matt setzen
- Wert der Figuren
- Die Schachnotation
- Doppelangriff
- Fesslungen
- Ausschalten der Verteidigung

Kurs 2 (Fortgeschrittene):

- Wert der Figuren
- Die Schachnotation
- Matt-Motive
- Doppelangriff
- Fesslungen
- Bauernquadrat
- Ausschalten der Verteidigung
- Abzugsschach
- Plan finden



Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (5./6. Klasse):

Kurszeiten: samstags, 11:30-12:30 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Kursbeginn: 18.03.2023

Kursleitung: Daniel Sievering

Maximale Teilnehmerzahl: 10 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro



Technische Voraussetzung: Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

Kursinhalte:

Programmiere dein erstes Spiel!

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr in diesem Kurs Spieleklassiker wie etwa „Snake“ und „Ping Pong“ programmieren.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen! Die Programmierung eines „Jump and Run Spiels“ ist sogar möglich.

Wichtig: Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2022 teilgenommen haben. In diesem Kurs lernen die Kinder komplett neue Spiele und Techniken kennen.

KODU – Programmieren in 3D für Anfänger ganz ohne Vorkenntnisse! – PRÄSENZ (5./6. Klasse)

Kurszeiten: mittwochs, 16:00-17:00 Uhr;
8 Termine à 60 Minuten

Kursort: Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst (Zum
Altenforst 10; 53840 Troisdorf)

Kursbeginn: 22.03.2023

Kursleitung: Andrea Himmel

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Kinder

Kursgebühr: 120 Euro

Kursinhalte:

Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir mit KODU gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele in 3D spielen können.

Was ist KODU?

KODU ist eine visuelle Programmierungsumgebung von Microsoft für Kinder.

Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele in **3D** erstellen können.

Dieser Kurs richtet sich an alle, die einen sanften **Einstieg** in die Programmierung haben wollen.

Bis bald!



Gamedesign analog – Entwickle dein eigenes Gesellschaftsspiel – PRÄSENZ (5./6. Klasse)

Kurszeiten: samstags, 14:30-18:00 Uhr, 3 Termine à 210 Minuten

Kursort: Brühl im HBZ (Schützenstraße 25, 50321 Brühl)

Kurstermine: 11.03.;18.03.; 22.04.2023 &

Ausweichtermin: 27.05.2023 → bitte halten Sie sich auch diesen Termin frei. Sollte einer der regulären Kurstermine ausfallen, wird dieser Termin an diesem Tag nachgeholt.

Kursleitung: Nadine Kösters

Maximale Teilnehmerzahl: 12 Kinder

Kursgebühr: 139 Euro (inklusive 10 Euro Materialkosten)



Kursbeschreibung:

Um ein eigenes Gesellschaftsspiel zu entwickeln, benötigt es kreative Fantasie und logisches Denken. Daher arbeiten wir in diesem Kurs sowohl mit verschiedenen Kreativitätstechniken als auch mit den theoretischen Hintergründen der Spieleentwicklung.

Wir probieren aus, wie wir bekannte Gesellschaftsspiele anders spielen können. Wie wir sie verändern, erweitern oder verbinden können. Wir lernen, welche Arten von Spielen es gibt und was für uns ein gutes Spiel ausmacht. Dann entwickeln wir unsere eigenen Spiele. Wir planen, ob es ein Wettkampf- oder ein Kooperationsspiel wird, für wen und wie viele das Spiel geeignet ist, was das Ziel des Spiels ist und wie man gewinnt. Wir holen uns Anregungen in der Gruppe, erweitern unsere Ideen und setzen unsere Pläne schließlich in die Tat um, bis ein fertiges Spiel entsteht.