



Hoch-Begabten-Zentrum  
Rheinland

# **HBZ-Kursprogramm Herbst 2024**

Erkennen | Entfalten | Fördern

## Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten – PRÄSENZ (1./2. Klasse):

**Kurszeiten:** montags, 15:45-16:45 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

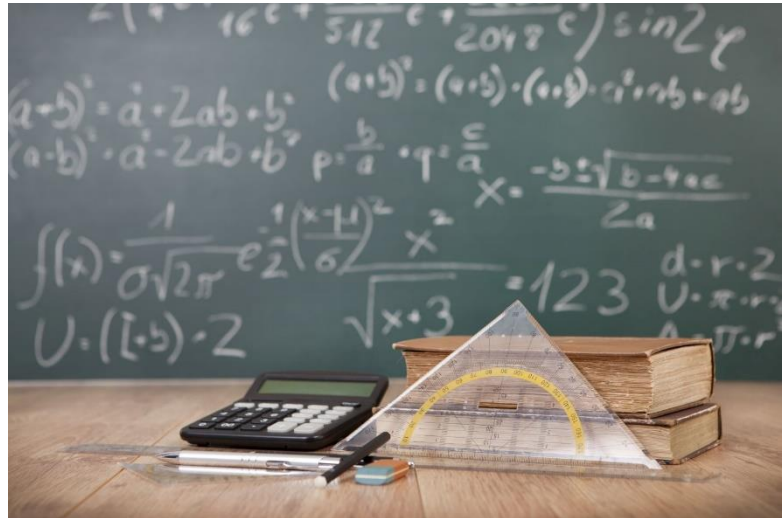
**Kursort:** Bergheim im Erftgymnasium (Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim, der Raum wird noch bekannt gegeben)

**Kursbeginn:** 04.11.2024

**Kursleitung:** Martin Stremplat

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro



### **Kursbeschreibung:**

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden? Dein Können und deine Kreativität sind gefragt, wenn du dich mit mathematischen Themen wie z.B. der Geometrie, Kombinatorik oder Zahlen und Grundrechenarten beschäftigst. Bei den alltagsnahen mathematischen Problemstellungen sollst du weitgehend eigenständig Lösungswege entwickeln. Wir werden auf dem aufbauen, was du bereits aus der Schule kennst und uns dann gemeinsam an kniffligere Anwendungsaufgaben wagen. Dabei legen wir auch einen Schwerpunkt auf praktische Anwendungssituationen wie z.B. das Auslegen oder Vervollständigen von Formen und Körpern u.v.m. Du wirst aktiv in die Kursplanung miteinbezogen und kannst Aufgabenfelder und Themenbereiche mitbestimmen.

Inhaltliche Schwerpunkte des Kurses könnten beispielsweise sein:

- Muster erkennen und fortsetzen
- Zahlenreihen erkennen und fortsetzen
- Geheimschriften und Kryptogramme
- Labyrinthaufgaben
- Kettenaufgaben
- Knobel- und Anwendungsaufgaben zu den Grundrechenarten "Addition" und "Subtraktion" auf Wunsch der Kinder auch zu „Multiplikation“ und „Division“ (z.B. Rechenpyramiden, Rechenschlangen, Lückenaufgaben)
- Zauberfiguren
- Rechnen mit Geld
- Uhrzeiten
- Kombinatorische Knobeleyen und Probleme aus dem Alltag
- Geometrische Knobeleyen
- Rangierprobleme und Flächen auslegen

## Von hellen Sternen und schwarzen Löchern – Astronomie für junge Forscher DIGITAL (1./2. Klasse):

**Kurszeiten:** montags, 15:00-16:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursbeginn:** 04.11.2024

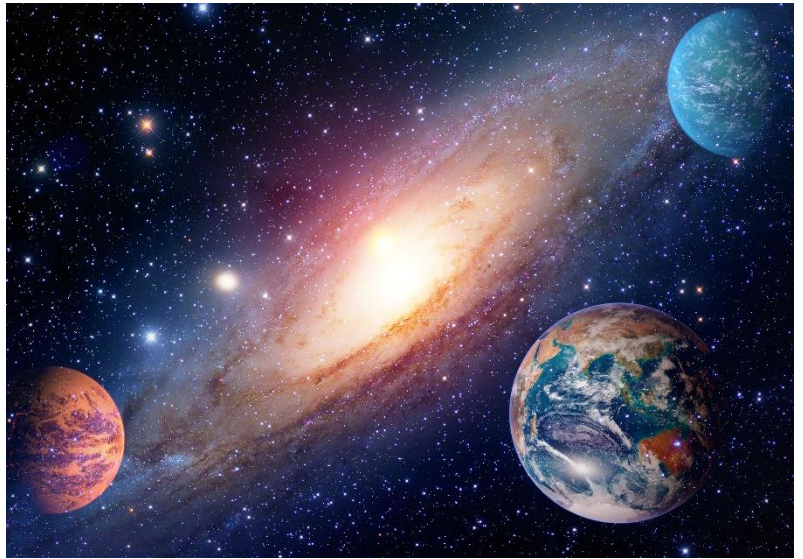
**Kursleitung:** Lina Meeners

**Maximale Teilnehmerzahl:** 15 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



von

Zoom.

**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

### **Kursinhalte:**

Wir leben auf der Erde, einem Planeten im Sonnensystem. 365 Tage brauchen wir, um einmal um die Sonne zu kreisen, aber die Erde ist natürlich nicht allein im Sonnensystem. Um das Weltall zu erforschen, steigen wir in unsere Rakete und brechen auf zu einem Abenteuer im All!

Unsere Reise beginnt mit einer Safari durch unser Sonnensystem. Gemeinsam erkunden wir die Sonne und ihre acht Planeten, darunter der geheimnisvolle Jupiter und die heiße Venus. Habt ihr euch jemals gefragt, warum es auf der Venus so heiß ist? Und was ist eigentlich mit Pluto passiert? Wir finden es heraus!

Danach fliegen wir an der ISS, den Planeten und der Sonne vorbei und schauen uns an, was außerhalb des Sonnensystems liegt – vorbei an verschiedenen Sternbildern, roten Riesen und durch fremde Galaxien und Welten.

Also schnallt euch an und lasst uns gemeinsam das Universum erkunden und die Wunder des Weltalls entdecken!

## Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten – DIGITAL (3./4. Klasse):

**Kurszeiten:** mittwochs, 16:00-17:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-  
Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursbeginn:** 06.11.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

### **Kursinhalte:**

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

In diesem Kurs erschließt du dir durch originelle und kreative Aufgaben unterschiedliche Teilgebiete der Mathematik. Du lernst, systematisch an komplexe mathematische Problemstellungen heranzugehen und auf Grundlage deiner bisherigen Erfahrungen in der Welt der Zahlen und Formen sowie deines Ideenreichtums eigenständig Lösungswege zu ermitteln. Insbesondere werden in diesem Kurs berühmte mathematische Probleme vorgestellt, die man sonst erst in der Universitätszeit kennenlernen würde.

Vor allem soll der Kurs die Kinder zur Mathematik bewegen und ihnen zeigen, dass Mathematik keinesfalls nur rechnen ist. Die Kinder werden wichtige grundlegende mathematische Denkweisen kennenlernen und trainieren.

### **Schwerpunkte dieses Kurses sind u.a. die folgenden Themen und Fragestellungen:**

- Zauberei mit Dreiecken und Vierecken
- EDE-Zahlen
- Zauberfiguren
- Von einer Stadt mit vielen Brücken (Das Königsberger Brückenproblem)
- Zerlegemauern
- Sudokus
- Das Haus vom Nikolaus
- Wie viele Farben brauchst du? Das Vierfarben-Problem
- Vergessene Zahlenkombination
- Wie viele Quadrate entdeckst du?
- Die Wundersame Vermehrung
- Geheimschriften
- Häuser, in denen Zahlen wohnen
- Zahlenfolgen fortsetzen und eine Regel finden
- Viele Möglichkeiten
- Das Alter erraten
- Verfolgungsjagd
- Zauberquadrate
- Entdecke die Totenkopfsinsel
- Stein auf Stein
- So viele Beine

- Ein Geometrie-Problem
- Japanische Rätsel wie Arukone und Non Ishidas

In den Videokonferenzen werde ich meinen Bildschirm mit der Aufgabenstellung teilen, so dass jedes der Kinder sieht, welches Arbeitsblatt in der Stunde bearbeitet wird. Durch ein weiteres Tablet mit Stift ist es mir möglich, auf die individuellen Fragen der Kinder einzugehen.

**Sonstige wichtige Informationen:** Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Frühjahrskurs 2024 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsblättern bzw. Aufgaben kommt.

## Von hellen Sternen und schwarzen Löchern – Astronomie für junge Forscher DIGITAL (3./4. Klasse):

**Kurszeiten:** montags, 16:15-17:15 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursbeginn:** 04.11.2024

**Kursleitung:** Lina Meeners

**Maximale Teilnehmerzahl:** 15 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen

Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



von

Zoom.

**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

### **Kursinhalte:**

Bist du bereit für ein aufregendes Abenteuer im Weltall? Dann lass uns gemeinsam die faszinierenden Geheimnisse des Universums entdecken!

Wir starten mit einem kurzen Stopp im Sonnensystem, wo wir die leuchtenden Polarlichter und blitzschnellen Meteoriten bestaunen. Unsere Reise führt uns weiter in die Tiefen der Galaxie, wo wir gefräßige Schwarze Löcher erkunden und nach Spuren von Leben im All suchen. Dabei beantworten wir viele unterschiedliche Fragen: Warum sind Schwarze Löcher eigentlich so gefräßig? Können Menschen im Weltall leben? Und was genau ist der Unterschied zwischen einem Kometen und einem Meteoriten?

Zum Abschluss kehren wir zur Erde zurück und entdecken, wie uns Teleskope dabei helfen, Sternbilder und ferne Galaxien zu bewundern.

## Geheimbotschaften – Rätsel der Kryptographie- DIGITAL (3. - 4. Klasse):

**Kurszeiten:** donnerstags, 17:00-18:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Beginn:** 07.11.2024

**Kursleiterin:** Nadine Kösters

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kosten:** 120 €



**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

### **Kursinhalte:**

Du tüftelst gerne und bist eine echte Spürnase? Dann bist du hier genau richtig! Wir werden versteckte Hinweise deuten, geheime Nachrichten entschlüsseln und Rätsel lösen. Du lernst verschiedene Code-Systeme kennen, mit denen du Botschaften ver- und entschlüsseln kannst. Außerdem wirst du deine eigene Geheimsprache oder Geheimschrift entwickeln, die nur du und dein Team kennt. Ein Kurs für alle jungen Ermittler:innen, die gerne auf Spurensuche gehen. Jede Woche werden wir uns in einem Zoom-Meeting treffen und die jeweiligen Rätsel gemeinsam lösen.

## Die kleinen und die großen Fragen des Lebens – Philosophie für Diskutierfreudige und die, die weiterdenken wollen – DIGITAL (3.-5. Klasse)

**Kurszeiten:** dienstags, 16:00-17:00 Uhr, 5 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Beginn:** 05.11.2024

**Kursleiterin:** Ljuba Cazin

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kosten:** 75 €



**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

### **Kursinhalte:**

Die kleinen und die großen Fragen des Lebens – Philosophie für Diskutierfreudige und die, die weiterdenken wollen

Können Pflanzen glücklich sein? Kann es nur dann gerecht sein, wenn alle das Gleiche bekommen? Ist Lügen immer falsch? Warum werden Erwachsenen manche Dinge erlaubt und Kindern nicht? Was ist Gut und Böse und wer entscheidet darüber? Was macht wahre Freundschaft aus?

Gehen dir solche und ähnliche Fragen auch oft durch den Kopf? Interessiert es dich wie andere Kinder darüber denken und würdest dich gerne mit ihnen darüber austauschen? Dann bist du genau richtig in unserem Philosophiekurs. Wir beleuchten gemeinsam was Philosophie eigentlich ist und dass sie auch in unserem alltäglichen Leben allgegenwärtig ist.

Wir beschäftigen uns mit den großen Themen des alltäglichen Lebens wie beispielsweise Gerechtigkeit, Glück, Freundschaft, Kinderrechte und Wahrheit.



## Technik-Lego-Robotik – der ultimative Einsteigerkurs – PRÄSENZ (3.-5. Klasse)

**Kurszeiten:** Mittwoch, 16:00-17:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen  
noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursort:** Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst  
(Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf, Raum 145)

**Kursbeginn:** 06.11.2024

**Kursleitung:** Andrea Himmel

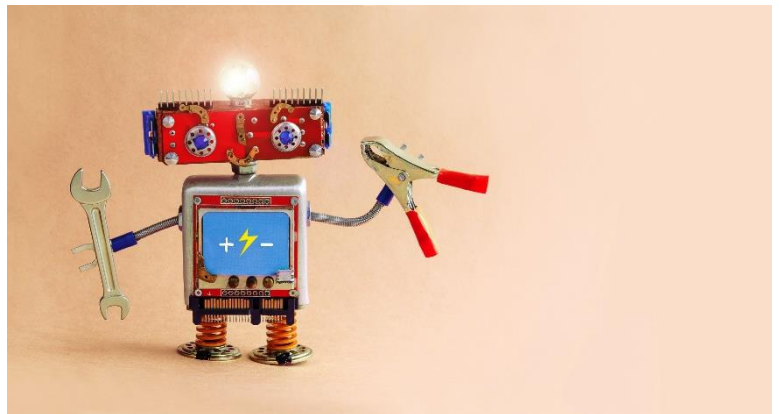
**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

### **Kursinhalte:**

In diesem Einsteigerkurs wirst du die Konstruktion verschiedener Roboter mit dem **LEGO MINDSTORMS NXT/EV3** Bausatz kreativ lernen und bauen. In einer graphischen Programmierumgebung lernst du das Steuern der Motoren, die Bedienung und Funktionen der Sensoren mit der gleichlaufenden Nutzung von Kontrollstrukturen kennen. Darüber hinaus wirst du im Team mit meiner Unterstützung die Lösung/en von Aufgabenstellungen finden.

Ich freue mich auf euch! Bis bald!



## Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – PRÄSENZ (3.-5. Klasse):

**Kurszeiten:** dienstags, 15:30-16:30 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursort:** Bergheim im Erftgymnasium  
(Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim, der Raum wird noch bekannt gegeben)

**Kursbeginn:** 05.11.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 15 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

### **Kursinhalte:**

#### **Programmiere dein erstes Spiel!**

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- Eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
- Eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
- Einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
- Oder programmiere dein erstes Jump and Run Spiel.

... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

#### **Sonstige wichtige Informationen:**

Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2023 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung von Spielen, welche programmiert werden.



## Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3. - 6. Klasse - Einsteiger):

**Kurszeiten:** samstags, 10:00-11:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-  
Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

### **Wichtig:**

Dieser Kurs richtet sich an Kinder, welche **noch keinen** Scratchkurs besucht haben und sich bisher selbst nur oberflächlich mit Scratch beschäftigt haben.



**Kursbeginn:** 09.11.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

### **Kursinhalte:**

#### **Programmiere dein erstes Spiel!**

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- Eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
  - Eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
  - Einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
  - Oder programmiere dein erstes Jump and Run Spiel.
- ... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

## Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3. - 6. Klasse Fortgeschrittene):

**Kurszeiten:** samstags, 11:30-12:30 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
**Hinweis:** Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Wichtig:** Dieser Kurs richtet sich an Kinder, welche schon mal einen Scratchkurs besucht haben oder sich selbst schon intensiver mit Scratch beschäftigt haben. Falls Ihr schon mal einen Kurs besucht haben sollte, so schließe ich eine Dopplung der Spiele aus.



**Kursbeginn:** 09.11.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

### **Kursinhalte:**

#### **Programmiere dein erstes Spiel!**

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere, z.B.:

- Snake
- ein Jump and Run Spiel
- Geometry Dash
- PacMan

... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen. Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

## KODU – Programmieren in 3D für Anfänger ganz ohne Vorkenntnisse! –

### PRÄSENZ (4.-6. Klasse)

**Kurszeiten:** Donnerstag, 16:00-17:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursort:** Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst (Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf, Raum 145)

**Beginn:** 07.11.2024

**Kursleiterin:** Andrea Himmel

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kosten:** 120 €

#### **Kursinhalte:**

Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir mit **KODU** gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele in 3D spielen können.

Was ist KODU?

**KODU** ist eine visuelle Programmierungsumgebung von Microsoft für Kinder.

Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele in 3D erstellen können und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele spielen können.

Dieser Kurs richtet sich an alle, die einen sanften **Einstieg in die Programmierung** haben wollen.

Bis bald!



## Vom Drehbuch zum fertigen Film – Präsenz (4. - 6. Klasse)

**Kurszeiten:** Samstag, 16.11. & Sonntag, 17.11.2024; jeweils von 10:00-14:00 Uhr

**Kursort:** Brühl im HBZ (Schützenstraße 25, 50321 Brühl)

**Kurstermine:** 16./17.11.2024

**Ausweichtermine:** 11./12.01.2025 → bitte halten Sie sich auch diese Termine frei. Sollte der reguläre Kurstermin ausfallen, wird der Workshop an diesem Wochenende nachgeholt.

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.

**Kursleitung:** Nadine Kösters

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro



### **Wichtig Information/ Teilnahmevoraussetzung:**

Im Rahmen des HBZ-Kursprogramms „**Vom Drehbuch zum fertigen Film**“ werden zur Produktion eines eigenen Films Filmaufnahmen Ihres Kindes gefertigt. Damit alle Kursteilnehmenden nach Kursabschluss das Resultat ihres Projekts als Erinnerung erhalten, wird beabsichtigt, das Videomaterial allen Sorgeberechtigten per **WeTransfer** zur Verfügung zu stellen. Selbstverständlich sind die Aufnahmen **ausschließlich für den privaten Zweck** bestimmt und dürfen **nicht vervielfältigt, verändert oder verbreitet** werden (z.B.im Internet).

Um an dem Kurs teilzunehmen müssen die Eltern/Sorgeberechtigten vor Kursbeginn eine „**Schriftliche Einwilligungserklärung zur Anfertigung und Nutzung von Filmaufnahmen von Projektteilnehmenden im Rahmen des HBZ-Kursprogramms**“ unterzeichnen.

Die Einwilligungserklärung wird Ihnen mit den Anmeldeunterlagen per Post zugesandt und muss vor Kursbeginn unterschrieben an das HBZ zurückgeschickt werden

### **Kursbeschreibung:**

Hast du dich schon einmal gefragt, wie dein Lieblingsfilm entstanden ist? In diesem Kurs bekommst du einen Einblick in den spannenden Prozess vom Drehbuch zum fertigen Film. Du lernst, wie du ein Drehbuch schreibst und entwickelst aus einer kleinen Geschichte eine eigene Szene. Dann wird gedreht und wie an einem richtigen Set heißt es „And, Action!“. Du schnupperst in die wichtigsten Aufgaben beim Film rein und probierst dich zum Beispiel in Ton, Kamera, Regie, Continuity und natürlich im Schauspiel selbst aus. Du setzt dich mit dem Einfluss von Musik im Film auseinander und entscheidest, welche Stimmung du deinem Film verpassen willst. Im Anschluss an den Kurs erhältst du deinen Kurzfilm geschnitten per WeTransfer.

## Schach und Matt – Schachunterricht für die Meister von morgen – DIGITAL – (4. - 6. Klasse)

### **Kurszeiten:**

**Kurs 1:** montags, 16:00–17:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten + 1 Probestunde inklusive  
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

**Kurs 2:** montags, 17:15–18:15 Uhr, 8 Termine à  
60 Minuten + 1 Probestunde inklusive  
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

Hinweis: Der Kurs findet weder an NRW-  
Feiertagen noch in den NRW-Schulferien statt.



**Hinweis:** Kurs 1 ist der Einsteiger-Kurs und Kurs 2 der Fortgeschrittenen-Kurs. Der Unterschied zwischen den beiden Kursen ist die Schwierigkeit der Aufgaben, an welchen die Schwerpunkte erarbeitet werden. Die Einteilung in Kurs 1 bzw. Kurs 2 **erfolgt durch den Trainer**, abhängig von deinem vorhandenen Wissen, in einer **Probestunde** vor dem ersten Termin. Diese richtet sich zudem mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollte ein Elternteil zu Beginn der Probestunde mit dabei sein. Die Probestunde findet für Kurs 1 und Kurs 2 am **04.11.2024, um 16:00 Uhr** statt.

**Wichtig:** Die grundlegenden Schachregeln (Wie ziehen die Figuren? Was ist ein Schach? Was ist ein Matt?) sollen in diesem Kurs nicht thematisiert werden, weshalb es wichtig ist, dass du diese schon sicher beherrschst und eigenständig eine Partie spielen kannst.

**Kursbeginn:** 04.11.2024

**Kursleitung:** Robin Gallasch

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10

**Kursgebühr:** 125 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

### **Kursinhalte:**

Das Spiel der Könige hat dich schon immer fasziniert? Du spielst gerne mal gegen deine Freunde und möchtest dein Wissen erweitern?

Dann bist du hier genau richtig! In diesem Kurs werden unterschiedliche Teilgebiete des Schachs behandelt. Die inhaltlichen Schwerpunkte sind:

### **Kurs 1 (Einsteiger)**

- Die Schachnotation
- Die Eröffnung
- Das Material
- Die Fesselung
- Der Doppelangriff
- Der Abzugsangriff
- Das Ausschalten der Verteidigung

**Kurs 2 (Fortgeschrittene):**

- Die Eröffnung
- Einführung in das Endspiel
- Die Mattmotive
- Taktische Kombinationen
- Das Konzept der Strategie